

Vue cycle du programme des cours

B1 Or Th Pr Au Cr

Cours obligatoires (B1 : 20Cr)

| | | | | | | | |
|------------|---|----|----|----|----|-----|----------|
| PCER0047-1 | <i>Le jeu vidéo comme objet d'analyse et d'étude</i> - BjörnOlav DOZO - [110h AUTR] | B1 | Q2 | 16 | - | [+] | 5 |
| PCER0048-1 | <i>Histoires et présents du jeu vidéo</i> - BjörnOlav DOZO - [110h AUTR] | B1 | Q2 | 14 | 2 | [+] | 5 |
| PCER0049-1 | <i>Pratiques de création : initiation et projet personnel</i> - BjörnOlav DOZO - [110h AUTR] | B1 | Q2 | 6 | 10 | [+] | 5 |
| PCER0050-1 | <i>Pratiques de création : le jeu vidéo dans le contexte pédagogique</i> - BjörnOlav DOZO - [110h AUTR] | B1 | Q2 | 8 | 8 | [+] | 5 |