

Vue cycle du programme des cours

Bl Or Th Pr Au Cr

Cours obligatoires (B1 : 20Cr)

PCER0047-1	<i>Le jeu vidéo comme objet d'analyse et d'étude</i> - [110h AUTR]	B1	Q2	16	-	[+]	5
PCER0048-1	<i>Histoires et présents du jeu vidéo</i> - [110h AUTR]	B1	Q2	14	2	[+]	5
PCER0049-1	<i>Pratiques de création : initiation et projet personnel</i> - [110h AUTR]	B1	Q2	6	10	[+]	5
PCER0050-1	<i>Pratiques de création : le jeu vidéo dans le contexte pédagogique</i> - [110h AUTR]	B1	Q2	8	8	[+]	5