

Première année

Cours obligatoires

INFO0004-1	<i>Structure des langages de programmation</i> (anglais) - Justus PIATER	30	30	-	6
INFO0031-1	<i>Structure des réseaux informatiques et multimédia</i> - Guy LEDUC	30	30	-	6
INFO0051-1	<i>Logiques pour l'intelligence artificielle</i> - Pascal GRIBOMONT	30	30	-	6
INFO0063-1	<i>Ingénierie du logiciel orienté-objet</i> - Bernard BOIGELOT	30	30	-	6
INFO0016-1	<i>Introduction à la calculabilité</i> (anglais) - Pierre WOLPER	30	30	-	6

Cours au choix

Les étudiants choisissent 30 crédits dans la liste des cours au choix ci-dessous :

INFO0065-1	<i>Séminaire de détection d'intrusions</i> - Marc DACIER	10	50	-	6
INFO0049-1	<i>Représentation de la connaissance</i> - Pascal GRIBOMONT	30	30	-	6
INFO0056-1	<i>Gestion et sécurité des réseaux informatiques</i> - Guy LEDUC	30	30	-	6
INFO0013-1	<i>Vision par ordinateur / Computer vision</i> (anglais) - Justus PIATER	30	30	-	6
ELEN0016-1	<i>Traitement numérique d'images</i> - Marc VAN DROOGENBROECK	30	30	-	6
INFO0026-3	<i>Infographie</i> - Eric BÉCHET	30	30	-	6
INFO0045-2	<i>Cryptographie et sécurité informatique</i> - N... - Suppl : Tri-An BANH, Renaud DUMONT	30	30	-	6
ASTG0021-1	<i>Stage en entreprise</i> - COLLÉGIALITÉ	-	-	-	12

Cours obligatoires

INFO0004-1	<i>Structure des langages de programmation</i> (anglais) - Justus PIATER	30	30	-	6
INFO0031-1	<i>Structure des réseaux informatiques et multimédia</i> - Guy LEDUC	30	30	-	6
INFO0051-1	<i>Logiques pour l'intelligence artificielle</i> - Pascal GRIBOMONT	30	30	-	6
INFO0063-1	<i>Ingénierie du logiciel orienté-objet</i> - Bernard BOIGELOT	30	30	-	6
INFO0016-1	<i>Introduction à la calculabilité</i> (anglais) - Pierre WOLPER	30	30	-	6
MATH0006-2	<i>Introduction à l'analyse numérique</i> - Quentin LOUVEAUX	25	15	-	4
INFO0039-2	<i>Projet de programmation orientée-objet</i> - Pierre WOLPER	-	90	-	8

Cours au choix

[...] Les étudiants choisissent 18 crédits parmi la liste des cours au choix de 1re année du master en sciences informatiques en 2 ans.

Deuxième année

Cours obligatoires

ATFE0002-1	<i>Travail de fin d'études (en ce compris une introduction à la méthodologie de la recherche)</i> - COLLÉGIALITÉ	-	-	-	24
------------	--	---	---	---	-----------

Cours au choix

[...] Choisir 6 crédits dans les programmes de cours de l'Université ; ce choix doit recevoir l'approbation du Président de Jury de cycle

Cours obligatoires

MATH0461-1	<i>Introduction à l'optimisation numérique</i> (anglais) - Quentin LOUVEAUX	30	30	-	6
INFO0064-1	<i>Systèmes programmés enfouis</i> - Bernard BOIGELOT	30	30	-	6
ELEN0062-1	<i>Apprentissage inductif appliqué</i> - Pierre GEURTS, Louis WEHENKEL	30	30	-	6

Cours au choix

Choisir des cours pour un total de 12 crédits parmi :

ELEN0070-1	<i>Traitement du signal</i> - Jacques VERLY	30	30	-	6
GBIO0009-1	<i>Bioinformatique</i> - Kristel VAN STEEN	30	30	-	6
INFO0013-1	<i>Vision par ordinateur / Computer vision</i> (anglais) - Justus PIATER	30	30	-	6
INFO2036-1	<i>Analyse et conception des algorithmes</i> - N...	30	30	-	6

INFO0050-1	<i>Programmation par contraintes</i> - Pascal GRIBOMONT	30	30	-	6
INFO0060-1	<i>Vérification de systèmes parallèles et logique temporelle</i> - Bernard BOIGELOT, Pascal GRIBOMONT, Pierre WOLPER	30	30	-	6
INFO0939-1	<i>Calcul scientifique à haute performance / High Performance Scientific Computing</i> (anglais) - Christophe GEUZAINÉ	30	30	-	6
MATH0017-4	<i>Logique mathématique et théorie des ensembles</i> - Georges HANSOUL	30	30	-	6
MATH0024-1	<i>Compléments d'analyse numérique (équations aux dérivées partielles)</i> - Jean-André ESSERS	30	30	-	6
MATH0234-3	<i>Topologie et algèbre booléennes</i> - Georges HANSOUL	30	30	-	6
MATH0245-3	<i>Structures discrètes (Compléments)</i> - Michel RIGO	30	30	-	6
MATH0462-1	<i>Optimisation discrète</i> - Quentin LOUVEAUX	30	30	-	6
Cours obligatoires					
ATFE0002-1	<i>Travail de fin d'études (en ce compris une introduction à la méthodologie de la recherche)</i> - COLLÉGIALITÉ	-	-	-	24

Cours au choix

Choisir un cours de 6 crédits parmi :

la liste des cours au choix non suivis durant le 1^{ère} master.

6